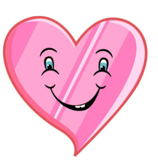
MODE D'EMPLOI DU JEU GEANT DES ECHELLES

Fabrication

1. Acheter 2 pans d'une toile cirée de couleur vive et claire (pour le contraste), largeur 150cm (largeur que l'on trouve dans le commerce) et longueur 300cm.
2. assembler les 2 pans avec du scotch double face ultra puissant, tel que celui utilisé pour coller la moquette.
3. Utiliser du scotch noir en plastique(scotch d'isolation électrique) pour dessiner la grille sur la toile. Cf photo
4. Pour se guider poser une feuille de taille A4 qui donnera la largeur des cases.
5. Acheter dans les commerces autant de no que de cases. Les coller.
6. Imprimer les dessins qui seront posés sur le jeu sur du papier plastique transparent.
7. Acheter un gros dé en mousse (en vente à la Migros par exemple)

Préparation du jeu

1. Disposer selon les envies les images sur le plateau de jeu. Utiliser pour se faire une éponge humide. Humidifier un côté du papier plastique qui adhérera ainsi à la toile cirée.
2. Dans notre conception, voici la signification des images lorsque l'on tombe sur la case:



Une personne du groupe fait une action de cœur pour un des joueurs(ex : faire un câlin, embrasser, caresser les mains …)



Le groupe tire une carte question à laquelle il devra répondre

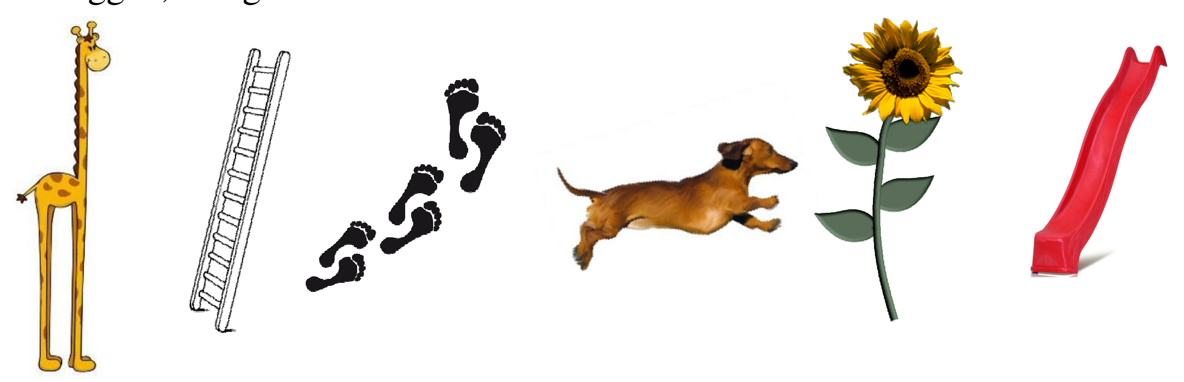


Le groupe fait une action qui s'adresse au reste des joueurs(chanter une chanson, réciter un poème, faire des bisous collectifs.)



Rejouer

De plus il y a disposition un tournesol, un chien, des pas, une échelle, un toboggan, une girafe



Qui permettent de grimper ou descendre plus rapidement à d'autres cases.

Jouer une partie

Nous avons pensé à un jeu de groupe qui se joue par équipe.

Faire quatre équipes .Les résidents se placent groupés aux 4 coins du jeu

Prévoir des pions assez gros (bouteilles décorées, chaussettes remplies de riz…) et de couleurs différentes.

Pour plus de sécurité un animateur s'occupera de déplacer les pions.

Le premier groupe lance le dé. Soit il tombe sur une case vierge soit une case avec une action à laquelle le groupe devra répondre, S'il répond juste à une question il peux relancer le dé et rejouer.

Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à la case arrivée.

Attention!

Ce jeu a été conçu par notre équipe d'animateur s'adaptant aux résidants de notre établissement
Le plateau de jeu à été pensé vierge afin que le jeu s'adapte aux envies et besoins de chaque résidence.
Tout est modulable, transformable, adaptable.
Des questions peuvent être crées et rajoutées au fil du temps. Le jeu peut s'organiser sur la base d'un thème.

